
**REGULAMENTO DE
COMPETIÇÃO
EM PROVAS DE COMBATE**



**FPLK
KEMPO**

ANEXO 1 - RUMBLE KIDS

ANEXO I - RUMBLE KIDS

Masculinos e Femininos			
Escalão etário	Categorias: Peso (kg)	Duração da prova	Vestuário de competição
*4/5 anos	-18; -23; -28; -33; -38; +38	a) Eliminatórias: 1 round de 90 segundos. b) Final: 2 rounds de 90 segundos intervalo de 1 minuto.	c) Uniforme completo.
6/7 anos	-18; -23; -28; -33; -38; +38		
8/10 anos	-18; -23; -28; -33; -38; -43; -48; -53; +53		
11/13 anos	-23; -28; -33; -38; -43; -48; -53; -58; +58		

Equipamento de Proteção Obrigatório		
Cabeça	Tronco	Membros
Capacete fechado com viseira e proteção no topo em todos os escalões.	Colete de proteção em todos os escalões.	- Luvas de 6/8 onças até aos 7 anos; - Luvas de 8/10 onças no escalão 8/10; - Luvas de 10 onças partir dos 11 anos inclusive.
Proteção bucal em todos os escalões partir dos 8 anos inclusive.	Proteção genital obrigatória em todos os escalões	Caneleira tipo meia, sem qualquer tipo de partes rígidas, que devem proteger desde abaixo do joelho até ao topo do pé.
Os competidores deverão utilizar equipamentos de proteção de cores distintas (Azul e Vermelho), consoante o canto atribuído.		

* Escalão existente apenas em eventos Open/Taças e Taça de Portugal

Técnicas Permitidas e Respetivas Pontuações

Cabeça	Tronco	Membros
Técnicas de Perna: Circular; Semi-gancho; Exterior	Técnicas de Punho: Direto; Gancho; <i>Uppercuts</i> ; Reverso	Varrimentos apenas quando os pés estiverem em contato com o chão
---//---	Técnicas de Perna: Frontal, Lateral, Circular; Semi-gancho; Exterior; Rotativo.	---//---
Socos tecnicamente bem executados ao tronco		Um (1) Ponto
Pontapés ao tronco		Um (1) Ponto
Varrimentos tecnicamente bem executados		Um (1) Ponto
<i>Nota: Os varrimentos, para serem considerados como bem executados, deverão ser abaixo da linha do tornozelo, podendo ser à perna da frente, de trás ou a ambas. Para ser pontuado, o adversário terá que tocar com qualquer parte do corpo no chão excepto os pés (exemplo: luva, joelho, etc), tendo ainda o executante de manter a sua posição equilibrada.</i>		
Pontapés à cabeça		Dois (2) Pontos
Pontapés ao tronco em salto		Dois (2) Pontos
Pontapés à cabeça em salto		Três (3) Pontos

Técnicas Proibidas e Faltas

Qualquer tipo de golpe à zona genital
Golpes com o intuito de cegar o adversário
“Superman Punch”
Virar as costas ao combate
Atacar ou insultar o Árbitro Central em qualquer momento (inclui treinador)
Desferir golpes à nuca, garganta ou coluna
Joelhadas, cotoveladas e cabeçadas
Morder
Agarrar, empurrar ou qualquer tipo de projeção
Atacar o adversário quando este ainda se encontra no chão
Rotativos de braço
Técnicas de perna efetuadas com o calcanhar
Técnicas de punho à cabeça

Exemplo ilustrativo dos equipamentos

Canto Vermelho

Canto Azul

